



Janko Grupe

sen. 3D Generalist | FX Artist
3D | Print | VFX

Tel.: +49 174 | 90 60 513
mailto: zipl@zipl.de

 [.com/in/ziplvfx](https://www.linkedin.com/in/ziplvfx)

 [.com/heavyatvimeo](https://www.vimeo.com/heavyatvimeo)

 masterheavyone@gmail.com
zipl@zipl.de

Pöhlbergstr.
12685 Berlin



SKILLS



Blender



Houdini



Maya / Mel



Substance Designer



Photoshop



Illustrator



Corel Draw



InDesign



After Effects / Comp



C / C++



HTML / CSS / PHP



Action Script / OOP



Python



Webdesign / AI



Print & Layout



3D







08 | 2018 – 08 | 2023
Graphic Lead / sen. 3D Generalist

@Eve Motion GmbH
Erstellung von Produkten in 3D
Shading, Lighting, Rendering,
Compositing, Animation

10 | 2012 – 08 | 2013
Maya FX Artist

@Ambient Entertainment / Mack Animation
Tarzan3D - animierter Kinofilm
Constantin® Film2013

12 | 2009 – 02 | 2010
Modeling, Animation, Lighting & Rendering

@freelance
Blender Projekt zur Cebit 2010
Präsentation für Frauenhofer Fokus
„ARGE eKFZ und der neue Personalausweis“

04 | 2004 – 09 | 2007
Junior Creative Director

@dpw | Digiprintworker
alles von Flyererstellung zu Postern,
Handouts gestalten, Binden, Falzen,
Schneiden plus Plotten und Handwerken

2000 – 2002
Ausbildung Mediengestalter für Digital & Print

@ZAK Wildau

03 | 03 | 1977
geboren in Berlin

JOBs & PROJEKTE

LINK Zeugnisse / certificates

07 | 2014 – 04 | 2018

Graphic Design / Editorial

@TONERDUMPING Orth & Baer GmbH
alles mit Print & Filialausstattung,
Packagedesign & Visualisierung,
Fotokorrektur & Fotomanipulation,
Flyer & Prospekterstellung

09 | 2011 – 12 | 2011

Modeling, Animation und Sounddesign

@freelance
Imagefilm für den Onlinekurs
„Entwicklungs,- und Simulationsmethoden
im Maschinenbau der HTW-Berlin“

09 | 2008 – 12 | 2009

Gamedesign mit Blender

@FIGD Berlin
12 Monate Kurs & Schulung zum Arbeiten
mit Blender und der Blender Gameengine

2004
3D Max, C++, ActionScript, Javascript, PHP

@Volkshochschule Treptow-Köpenick

1983 – 1993

Schule ;-)

Abschluss – erweiterter Realschulabschluss



PRINT
STUFF

CLICK MICH



MODEL,
LIGHT
AND
SHADE
TEXTURE

UND MICH AUCH!



MICH ERST RECHT



.com/masterheavyone



.com/profile/janko_kissel



+49 174/90 60 513



.com/zipl.vfx



.com/in/ziplvfx



.com/heavyatvimeo



masterheavyone@gmail.com
zipl@zipl.de